





Présentation



Le « Défi de Haute-Savoie de Futsal 2010-2011 » (« Défi 74 ») est la 5ème édition du championnat officiel de futsal UNCFs/AMF de Haute-Savoie.

Selon les dispositions définies par les règlements régionaux, le vainqueur de la compétition est éligible pour le Défi Régional 2011-2012, ou équivalent.



Palmarès

- * 2007 : Sbec Futsal Club Cluses 74 A
- * 2008 : Sbec Futsal Club Cluses 74 A
- * 2009 : Cafor Futsal 74 A
- * 2010 : Union Futsal B (série A) / AS Scionzier-Crozet Futsal (série B)
- * 2011 : ?



Administration de la compétition

Calendrier officiel (aucune autre source n'est officielle pour la Ligue)

<http://calendrier.lra-futsal.fr>

Gestion du calendrier

Luigi Ingrassia (commission sportive 74) - scionzier-futsal@lra-futsal.fr

Convocations et formation des arbitres

Fabrice Vernier (commission des juges-arbitres 74) - ofc@lra-futsal.fr

Secrétariat général, licences et autres questions

Ligue Rhône-Alpes de Futsal - ca@lra-futsal.fr





Inscriptions



La compétition est ouverte aux clubs affiliés UNCFs et aux équipes indépendantes sous l'égide de la LRAFs.

L'inscription administrative se fait sur le site de la Ligue Rhône-Alpes de Futsal (<http://lra-futsal.fr>) dans la rubrique « inscription » et sur le logiciel iClub (ajouter une équipe en « série 1 » nommée avec la lettre A, B ou C selon l'équipe.)

L'inscription est définitive quand l'équipe est à jour de tout règlement avec la trésorerie de la LRAFs.

Rappel : toute équipe participant aux compétitions organisées par la LRAFs doit présenter à sa commission départementale des juges-arbitres au moins 1 arbitre stagiaire. Les clubs sont tenus de rester informés des examens et formations d'arbitres.



Licences

Les licences, qui tiennent aussi pour assurances, sont obligatoires pour toute compétition UNCFs. Elles apparaissent sur la feuille de match et sont présentées aux arbitres sous la forme de rosters imprimables.

Une licence n'est validée dans le logiciel iClub, qu'à partir du moment où son paiement a été encaissé (d'où l'utilité d'un paiement par prélèvement).





Règlement et lois du jeu



Les règlements appliqués pour cette compétition sont ceux de la « Ligue Rhône-Alpes de Futsal », disponibles sur le site, <http://lra-futsal.fr>, dans la rubrique « documents ». Les procès-verbaux des commissions, disponibles aussi sur le site de la Ligue, ont valeur de règlements.

La commission sportive et la commission des juges-arbitres 74 sont tenues de maintenir à jour le calendrier, les convocations d'arbitres, ainsi que les résultats sur Google Docs et LMO.

Les feuilles de matchs et les rosters sont à retourner dans les 3 jours au secrétariat de la Ligue, par mail ou courrier postal.



Les lois du jeu appliquées sont celles de l'UNCFs/AMF, dernière version (2010). Le document complet est lui aussi disponible sur le site de la Ligue, <http://lra-futsal.fr>, dans la rubrique « documents ». En voici les principaux points.

Synthèse des lois du jeu Futsal AMF

Terrain

- Terrain classique de handball, avec une zone à 6 mètres, un point de pénalty à 6 mètres, et un point de jet-franc à 9 mètres.

Ballon

- Ballon de futsal T4 à rebond limité.

Les équipes

- 1 gardien et 4 joueurs de champ. 7 remplaçants possibles, remplacements illimités (même le gardien, mais avec accord de l'arbitre).

- maillots numérotés de 1 à 12, brassard pour le capitaine.

Le jeu

- Matches de **2x20 min**, chrono arrêté lorsque le ballon est hors du jeu (parfois 2x20 min temps coulé, selon les compétitions).
- **Aucun contact**, pas de tacles et de jeu au sol.
- Parole limitée (pas de discussions avec l'arbitre ou l'adversaire).
- **5 secondes** pour jouer toutes les mises en jeu (touches, corners, dégagement, coups francs, pénalties, jets francs).
- 15 secondes maximum dans sa propre moitié de terrain.

Les touches

- **A la main**, ballon lancé en cloche et vers le haut.
- Pieds collés au sol (pas d'élan) et perpendiculaires à la ligne de touche et derrière celle-ci.

Les fautes

- Toutes les fautes de jeu sont cumulées.
- Carton jaune = avertissement. 2 cartons jaunes = carton bleu.
- Carton bleu (direct ou 2 jaunes) = expulsion. Le joueur ne rentre plus sur le terrain, mais peut être remplacé. L'équipe joue toujours à 5.
- Carton rouge = exclusion. Le joueur ne rentre plus sur le terrain, et l'équipe joue à 4.
- **5 fautes** pour un même joueur = expulsion.
- **6ème faute collective** (et suivantes) dans une mi-temps = jet franc à 9 mètre.

Le gardien

- Ne reprend pas à la main une passe en retrait (même une passe de la tête ou de la poitrine).
- Ne relance pas à la main par dessus la ligne médiane.
- Ne peut garder le ballon plus de 5 secondes.
- Il choisit de jouer au pied ou à la main à chaque ballon, mais pas les deux.